

Kvällsaktiviteter

Övningsblad: Kvällsaktivitet med prylar

Uppgift

Grupperna får varsitt paket innehållande olika prylar som tillsammans ska vara en del av en liten kvällsaktivitet för kompisarna. Första delen av övningen är till för att gruppen ska klura ut en bra övning och planera den så att den sedan kan testas på kvällen. Paketen innehåller ett antal saker som alla måste få en del i aktiviteten som skapas. Det ska vara möjligt att vinna i aktiviteten så att ett lag i slutet av kvällen står som vinnare av varje aktivitet, till exempel snabbaste laget, laget med flest rätt eller flest poäng.

När gruppen planerat klart måste en ledare godkänna förslaget för att försäkra sig om att uppdraget är lämpligt.

Andra delen är det praktiska testet som ska göras då de andra grupperna, en i taget, får testa aktiviteten som skapats. Grupperna testar sedan löpande varandras aktiviteter och samlar poäng, kör på tid eller hur det blivit bestämt i gruppen.

Låt paketet innehålla cirka 4-5 prylar var så att deltagarna får tänka till ordentligt. Använd i första hand det som finns i distriktet redan. Har ni tillgång till ett kubbspel, ett jätteplockepinn, frisbees, hinkar eller verktyg av olika slag-använd det och addera ifall ni känner att det behövs. Tänk också på att inte ta prylar som kan skada deltagarna och förklara även detta i den muntliga beskrivningen så att det inte händer något oväntat.

Resultat

Deltagarna lär sig att samarbeta och grunderna i hur en enklare aktivitet planeras. Uppgiften bjuder också in till kreativt tänkande där resultatet blir ett antal tävlingar eller samarbetsövningar som också gynnar gruppen som får testa på övningen.

Varför

Övningen är bra för att grupperna ska lära sig att tänka kreativt och samarbeta för att nå ett mål genom enstaka hjälpmedel. Övningen ger större inblick i IGLOR och hur aktiviteter kan anpassas enligt aktivetskoden.

Ledning

Se till att planeringen av aktiviteten sköts snyggt genom att gå runt i grupperna och kolla så att alla är delaktiga och att de förstått uppgiften ordentligt.

Material

Pennor

Paketen kan innehålla: tejp, sax, papper, pennor, färgglada pennor, snöre, ballonger, grillpinnar, gummiband, en boll, ett stort tygstycke, tomburkar, plastpåsar.

Kvällsaktiviteter

Övningsblad: Kvällsaktivitet med uppdrag

Uppgift

Grupperna får under kvällen vara med om ett antal olika tävlingsinslag. Alla tävlingar utförs i grupp och är samtidigt exempel på smidiga aktiviteter som kan utföras som en del av en vanlig UNF-träff. Tävlingsinslagen ramas in av en stämning i stil med en TV-gameshow med lite musik, en programledare och liknande.

För att förtydliga de olika gruppernas framgångar är priset i varje deltävling någon sorts trofé. Detta kan exempelvis vara ett mjukdjur eller liknande. Ett bra pris för det vinnande laget är att vinna en stor mängd godis som de kan dela med sig av till de andra lagen.

Här är några exempel på deltävlingar:

Stadsuppdrag- Grupperna får ett blad med ett antal olika uppdrag som de ska lösa under ett par timmar. Det kan vara att hitta olika saker, interagera med människor på stan, ta reda på information och så vidare. Ett exempel på utformning finns på baksidan av detta blad.

Frågesport – Dela ut en liten skrivtavla eller papper till varje grupp. På denna ska de sedan gruppvis skriva svar på frågorna som ”programledaren” läser upp. När alla är färdiga visas tavlorna upp samtidigt. Blanda frågor om rörelsen, om demokrati med rena kunskapsfrågor. Försök uttrycka dem i en form som gör att det går att gissa eller försöka lista ut svaret.

Kluringen – Ge grupperna varsin fysisk pysseluppgift som de tillsammans ska lösa så fort de kan. Ett exempel finns med i materialet.

Grupslogan - Låt gruppen sätta ihop en egen slogan. Ge pris till den mest kreativa, ideologiska, roliga eller mest peppande.

Resultat

Grupperna lär sig att samarbeta och får chansen att se hur de med enkla medel kan skapa enkla aktiviteter och även höja värdet av redan befintliga aktiviteter. Förhoppningsvis får deltagarna också en spännande och fartfylld kväll.

Varför

För att grupperna ska få en spännande kväll med UNF och upptäcka hur enkelt det kan vara att hitta på roliga och värdefulla aktiviteter.

Ledning

Se till att skapa en lite storslagen TV-show-stämning för att öka värdet av aktiviteten. Se till att behandla grupperna rättvist och solidariskt. Se till att alla har kul och att alla känner sig delaktiga.

Material

Material som behövs för varje deltävling

Utsmyckning

Pris till vinnargruppen

Kvällsaktiviteter

Övningsblad: Kvällsaktivitet med "Best of UNF"

Uppgift

Grupperna får i uppgift att fundera på vad som är det bästa med UNF. Vilka argument finns? Vad är roligast?

Vad ger mest? Vad är viktigast? och så vidare. Bland alla olika saker de kommer på ska varje grupp välja ut de fem saker som är viktigast; vad som är "Best of UNF".

Antingen kan grupperna själva välja sitt tema eller så delar ledningen ut ett tema till varje grupp. Dessa teman skulle kunna vara: "de fem roligaste sakerna", "de fem häftigaste aktiviteterna", "de fem viktigaste" uppgifterna" och så vidare.

Närgrupperna har satt ihop sina listor ska dessa presenteras inför alladeltagare. Även här finns olika presentationsvarianter som ledningen kan välja bland.

- Ta fem kreativa bilder på valbar plats
- Spela upp korta sketcher
- Spela in en kortfilm
- Göra en affisch som beskriver listan
- Låt grupperna själva välja

När grupperna skapat sina presentationer är det dags att använda dem. Genom att rama in det hela i lite festivalstämning med konferencier får alla se de olika listorna. Det finns naturligtvis möjlighet att utveckla festivaltemat och utse kvällens roligaste, mest kreativa eller mest konstiga presentation.

Resultat

Deltagarna får chansen att fundera och diskutera kring vad de tycker är det som ger dem mest med sitt medlemskap i UNF. Alla får också chansen att träna på att i praktiken stå för sina tankar och åsikter inför andra människor. Övningen ger också effekten att alla får ta del av en stor mängd olika bra, roliga, viktiga och värdefulla anledningar till att vara med i UNF och på det sättet stärka sitt medlemskap. Det brukar också finnas ett underhållningsvärde i att på ett roligt sätt presentera saker för sina kamrater och få se andra uppträda.

Varför

Deltagarna får chansen att stärka sitt ställningstagande genom att få ta del av mängder med argument för att vara med i UNF samtidigt som de får en rolig upplevelse med UNF.

Ledning

Se till att skapa lite press på grupperna att lägga ner energi på sina skapelser. Bygg upp en festivalstämning där de olika grupperna står för underhållningen. Har ni någon som fungera som konferencier, spela lite musik i pauser och presentera grupperna höjer det också värdet på kvällen.

Material

Material som behövs för de presentationsformer som väljs såsom utrustning, eventuell rekvisita och liknande.

Utsmyckning

Pris till pristagare